

BRANCARD XTRACT2



L' Xtract®2 est un dispositif d'extraction à la fois léger et robuste qui peut être porté ou trainé depuis le point de blessure. L'extraction peut être effectuée en utilisant une des 9 poignées (ou les 9) placées à intervalles mesurées autour de la couche de base du brancard.

Lorsqu'il est essentiel de gagner en taille et en poids, l'Xtract®2 donne aux équipes de secours une option viable pour sécuriser et évacuer les patients, évitant ainsi des blessures secondaires et les risques d'hypothermie, tout en protégeant les mesures de soins en place.

Le brancard a été spécifiquement conçu pour s'ajuster à l'anatomie du patient et s'adapte à la taille du blessé.

DIMENSIONS

- Brancard emballé :
Longueur : 29 cm
Largeur : 14 cm
- Dimensions
Longueur non ajustée : 2.3 m
Longueur ajustée : 1.42 m
- Largeur (max) : 1.1 m
- Charge maximale : 300 kg

Tél : +33 (0)6 78 01 77 44 - www.pc-equipment.fr



LEGERETE ET FONCTIONNALITE

A moins d'1,4 kg, l'XTRACT®2 tient dans la main et peut être rangé avec votre équipement tactique pour rester disponible en cas de blessure.



EVACUATION RAPIDE DU BLESSE

Le développement d'un textile innovant permet au brancard d'être traîné ou porté. Il résiste aux situations opérationnelles les plus extrêmes.

REDUCTION DU RISQUE DE BLESSURE SECONDAIRE POUR LE BLESSE ET LE SAUVETEUR

Emmitouflé dans l' Xtract®2, votre blessé est protégé des hypothermies et ses blessures ne sont pas aggravées. Le système de maintien élastique du brancard empêche la contention du système respiratoire et permet au personnel soignant d'avoir rapidement accès au blessé, sans défaire les sangles. Aucune boucle n'est nécessaire.

PROTECTION DES SYSTEMES DE SOIN EN PLACE

L'évacuation rapide est souvent un maillon clé dans la chaîne de survie, car une évacuation inappropriée risque de perturber et d'endommager les mesures de soin en place : garrots défaits, pansements retirés... Avec l'XTRACT®2, le patient et ses soins sont en sécurité.

Tél : +33 (0)6 78 01 77 44 - www.pc-equipment.fr

